

ORGANIZA



UNIVERSIDAD
DE LA RIOJA

Facultad de Ciencia y Tecnología

COLABORA

EIMT.UOC.EDU

Estudis d'Informàtica, Multimèdia i Telecomunicació



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH
Facultat d'Informàtica de Barcelona

FIB

PATROCINA

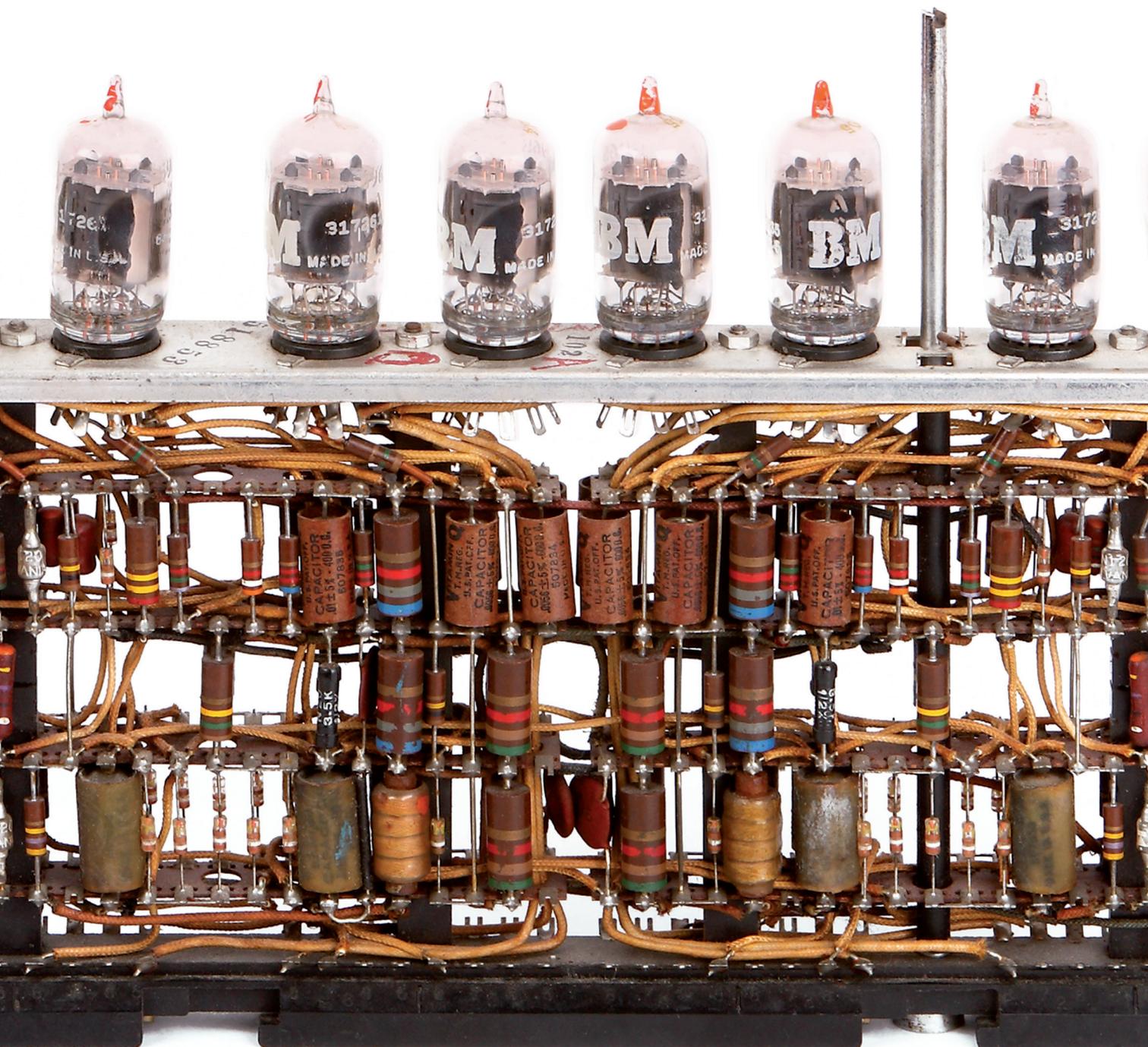
grupo
Pancorbo
INNOVACION PARA EMPRESAS

COMPUTACIÓN GRAN RESERVA

DE CEPAS ANCESTRALES, RACIMOS DE FUTURO

APARATOS Y OBJETOS ANTECEDENTES
DE LA ACTUAL TECNOLOGÍA INFORMÁTICA

LISTADO COMPLETO DE PIEZAS



I-1 Contar / Mostrador de cuentas... de monedas, de "cálculos"...

I-1-1 Mostrador de cuentas

I-2 Contar / Ábaco, instrumento milenario... usado por millones.

I-2-1 Ábaco chino o Souanpan

I-2-2 Ábaco japonés o Soroban

I-2-3 Ábaco ruso o Stchoty

I-2-4 Ábaco de bolsillo

I-3 Contar / Para no descontarse... cuentahilos diversos.

I-3-1 Cuentahilos circular, para recordar

I-3-2 Cuentahilos rectangular, para no olvidar

I-4 Contar / Comptator... el acumulador manual portátil.

I-4-1 Comptator... el acumulador manual portátil

I-5 Contar / Girad girad... cuentarevoluciones... industriales.

I-5-1 Cuentavueltas analógico

I-5-2 Cuentavueltas digital

I-5-3 Libro de tablas para contar y mucho más...

II-1 Sumar / Compostilo souvenir de la Exposición del 29.

II-1-1 Compostilo de merchandising,
de la Expo Internacional de Barcelona de 1929

II-1-2 Librillo de la Expo Internacional de Barcelona de 1929

II-2 Sumar / Compostilos, las sumadoras para todos los bolsillos.

II-2-1 Compostilo Business, sin estrenar

II-2-2 Compostilo Record, blancas suman rojas restan

II-2-3 Compostilo Tasco, el más brillante

II-2-4 Compostilos reunidos Addiator, de sobremesa

II-3 Sumar / Sumadoras de cadena y tecla... para los más selectos.

II-3-1 Sumadora personal de cadena Goldem Gem, para despachos y bolsillos selectos

II-3-2 Sumadora de tecla Certa, el mecanismo a la vista que siempre acierta

II-4 Sumar / Suma con la "Pascalina"... pincha, gira y acarrea.

II-4-1 Sumadora Lightning, más rápida que el rayo

II-4-2 Sumadora Addometer, la más popular

II-4-3 Sumadora Shop'n'Add, para no comprar de más

II-5 Sumar / Los huesos de Neper... bastoncillos de sumar.

II-5-1 Los huesos de Neper... bastoncillos para sumar, y mucho más

III-1 Calcular / Juega calculando... y aprende jugando.

III-1-1 Consul, el mono educado, para jugar a multiplicar

III-1-2 Arithmetic Quiz, para aprender las cuatro reglas

III-2 Calcular / La maravillosa Curta... o el "molinillo de pimienta".

III-2-1 La maravillosa Curta... o el molinillo de pimienta

III-3 Calcular / Más allá de la suma... las cuatro reglas.

III-3-1 Multator, calculadora de rueda de pines

III-3-2 Denominator, sumadora de cobros y devolución de cambios

III-3-3 Multor, rueda de multiplicar de bolsillo

III-4 Calcular / Haz todos tus cálculos... de "formas" diversas.

III-4-1 Sumadora Figure-8-Adder, el ocho para la mano

III-4-2 Calculadora circular (marca desconocida)

III-4-3 Sumadora-listadora Scribola, la sumadora que escribe

III-5 Calcular / Para tu mesa y viajes... mejor la calculadora coges.

III-5-1 Todd, sumadora portátil de aspas, la de los profesionales

IV-1 Contabilizar / TIM... el tiempo es oro... con el cilindro de Leibnitz.

IV-1-1 Calculadora de empresa TIM, de Time Is Money
(cilindro escalonado de Leibnitz)

IV-2 Contabilizar / Perforadora Hollerith... albada del proceso de datos.

IV-2-1 Key punch, primera perforadora automática de tarjetas Hollerith

IV-2-2 Tarjetas perforadas tipo Hollerith-IBM de 80 columnas

IV-2-3 Cilindro de impresión de tarjetas perforadas tipo IBM

IV-2-4 Para telares Jacquard, programa de tarjetas perforadas

IV-3 Contabilizar / FACIT... la brillante rueda de dentición variable.

IV-3-1 Calculadora de empresa FACIT
(rueda de pines de Baldwin-Odhner)

IV-4 Contabilizar / Calculagraph... contabilizando tiempos modernos.

IV-4-1 Calculagraph... contabilizando los tiempos modernos

IV-4-2 Reloj-cómputus de vigilante sereno,
la seguridad registrada en disco perforado

IV-5 Contabilizar / Comptometer... eficiencia contable revolucionaria.

IV-5-1 Comptometer de Felt-Tarrant... eficiencia contable revolucionaria

V-1 Computar / Regla de cálculo... identidad y orgullo de ingenieros.

V-1-1 Regla de cálculo logaritmico Nestler

V-1-2 Regla de cálculo logaritmico Faber

V-1-3 Regla de cálculo circular Aero

V-2 Computar / El Sector de Galileo... para construir y navegar.

V-2-1 Sector de Galileo, regla de cálculos constructivos y de navegación

V-2-2 Manual de uso del Sector de Galileo (edición facsímil actual)

V-3 Computar / Estirando los cómputos... el espiral de logaritmos.

V-3-1 Regla Fuller de sobremesa, para grandes cómputos logaritmicos

V-3-2 Regla Tröger circular

V-3-3 Regla Otis Kings portátil, para cómputos logaritmicos de precisión

V-4 Computar / Planímetro... el computador analógico más pequeño.

V-4-1 Planímetro, para el cálculo automático de superficies

V-4-2 Planímetro Morin, mecanizando la integración matemática

V-5 Computar / Computadores especializados... cada tarea su cómputo.

V-5-1 NASCAR Computer Pack, para cálculos de propósito específico

V-5-2 SkyKing Computer, para cálculos de navegación aérea

V-5-3 Llegan las primeras calculadoras electrónicas... (dos ejemplos)

VI-1 Informatizar / Motor analítico? Máquina universal?... ¡el UNIVAC!

VI-1-1 Cinta original de UNIVAC, de soporte metálico magnetizable

VI-1-2 Carpeta original UNIVAC para instrucciones sobre librerías de rutinas

VI-2 Informatizar / Cerebros electrónicos... máquinas pensantes... IBMs?

La respuesta del gigante!

VI-2-1 Parche de seguridad, con un logo antiguo de IBM

VI-2-2 Bits enchufables del IBM 704

VI-2-3 Placa de un byte (8 bits) enchufable del IBM 650

VI-3 Informatizar / Recordar para procesar... datos... ¡y programas!

VI-3-1 Placa de memoria de las primeras ferritas, de Empsa

VI-4 Informatizar / Programando a cable... el lío "ordenador".

VI-4-1 Placa IBM de programación por cableado de puertas lógicas

VI-4-2 Placa enchufable de función por hardware

VI-5 Informatizar / Preparémonos para... la Revolución Informática.

VI-5-1 Electronic Brains, de E.C.Berkeley,
el primer libro de divulgación informática

VI-5-2 Portada de TIME, ¿el super-cerebro que todo lo controlará?

VI-5-3 The Computer Revolution, de E.C.Berkeley,
la revolución que se ve venir

VII-1 Comunicar / Comunicador telefónico personalizable...

¡siempre que sea negro!

VII-1-1 El teléfono analógico, y sus tendidos de cables, inundan lugares,
empresas y hogares

VII-2 Comunicar / Protectograph... comunicando transacciones seguras.

VII-2-1 Protectograph... mecanismos para imprimir seguridad
a los documentos bancarios

VII-3 Comunicar / Imágenes para recordar... recuerdos que grabar.

VII-3-1 Cámara de fuelle Kodak, la potencia de las imágenes...
en blanco y negro

VII-3-2 Filmadora mecánica Brownie de Kodak, el color en movimiento

VII-4 Comunicar / Centralita telefónica... el lugar donde todo se sabe.

VII-4-1 Centralita telefónica... el lugar donde todo se sabe
(central y cascos)

VII-5 Comunicar / Multicopista Comercial... la comunicación clandestina.

VII-5-1 Multicopista Comercial... la comunicación clandestina