

Desarrollo de un videojuego de corte clásico en 2D

Héctor Jimeno Merino

Tutoría: Marcelino Cabrera Cuevas (Universidad de Granada)

SALTA

CORRE

DISPARA

GOLPEA

¡Y MUCHO MÁS!

Arcade Quest es un videojuego que toma como inspiración los títulos clásicos. El objetivo principal del proyecto fue sacar adelante un proyecto de ingeniería del software de forma autónoma y lograr un producto sólido. ¿Quieres saber más? ¡Descarga la demo!

RGB Monitor/Receiver

JCPenney

TV Video Auto Color RGB

Timer

Acc Power

Volume Channel TV/Video/RGB

Erase

Earphone

Un videojuego clásico al más puro estilo del género Metroidvania



DESCARGA LA DEMO (WINDOWS PC)



Grado en Ingeniería Informática
Facultad de Ciencia y Tecnología

COLEGIOS PROFESIONALES
DE INGENIEROS E INGENIEROS TÉCNICOS
EN INFORMÁTICA DE LA RIOJA
CPIIR / CPITIR

UNIVERSIDAD
DE LA RIOJA



www.unirioja.es