



UNIVERSIDAD DE LA RIOJA

Pruebas de Acceso a la Universidad (L.O.G.S.E.)

Curso 2001/2002

Convocatoria Septiembre

ASIGNATURA: DIBUJO TÉCNICO

Estructura de la prueba:

Esta prueba tendrá como objetivo apreciar los conocimientos específicos de las materias propias del Dibujo Técnico. Evaluará los conocimientos adquiridos en el Bachillerato y destrezas básicas de la especialidad, como comprensión de conceptos, el manejo del lenguaje científico, la resolución de problemas y las capacidades de analizar, relacionar y sintetizar.

En esta parte se le entregarán al alumno dos propuestas diferenciadas, entre las que elegirá una. Cada propuesta constará de seis ejercicios de diferente dificultad: los dos primeros, están dirigidos a evaluar los conocimientos básicos que el alumno debe tener respecto a la asignatura, y los cuatro restantes, nos permitirán valorar, no solo los conocimientos expuestos anteriormente, sino también aquellos otros que aluden a la integración y a la comprensión de los aspectos técnicos del dibujo.

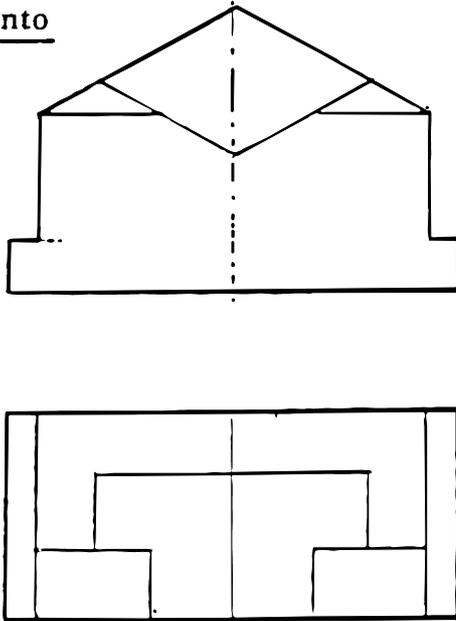


OPCION A

Pregunta 1.-

Dadas las vistas de planta y alzado de la pieza que se acompaña, dibuja la vista correspondiente al perfil izquierdo de dicha pieza.

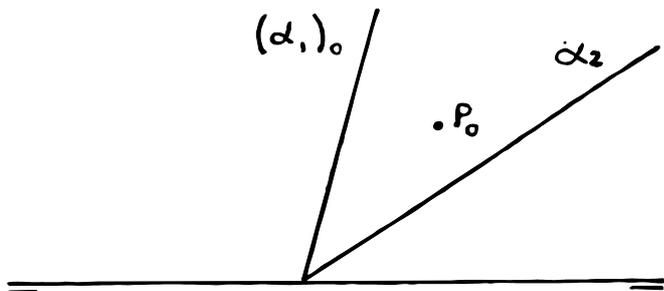
Puntuación máxima: 1 punto



Pregunta 2.-

Dada la traza vertical de un plano α y su traza horizontal abatida, sobre el plano vertical de proyección $(\alpha_1)_0$, halla la traza horizontal α_2 , así como las proyecciones P' - P'' de un punto P , de ese plano, cuyo abatimiento, sobre el plano vertical, P_0 , conocemos.

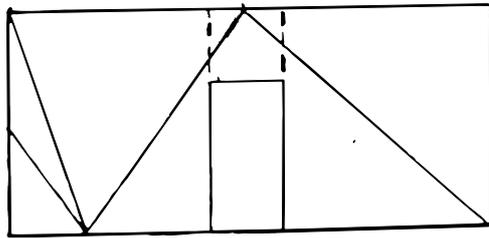
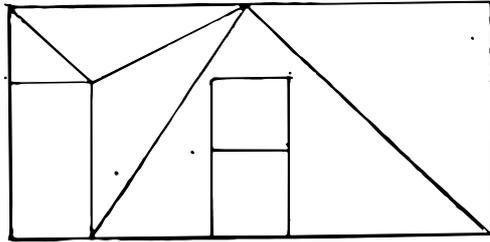
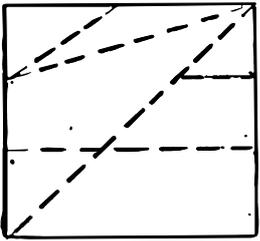
Puntuación máxima: 1 punto



Pregunta 3.-

Dibuja a mano alzada la perspectiva isométrica de la pieza cuyas vistas principales se acompañan.

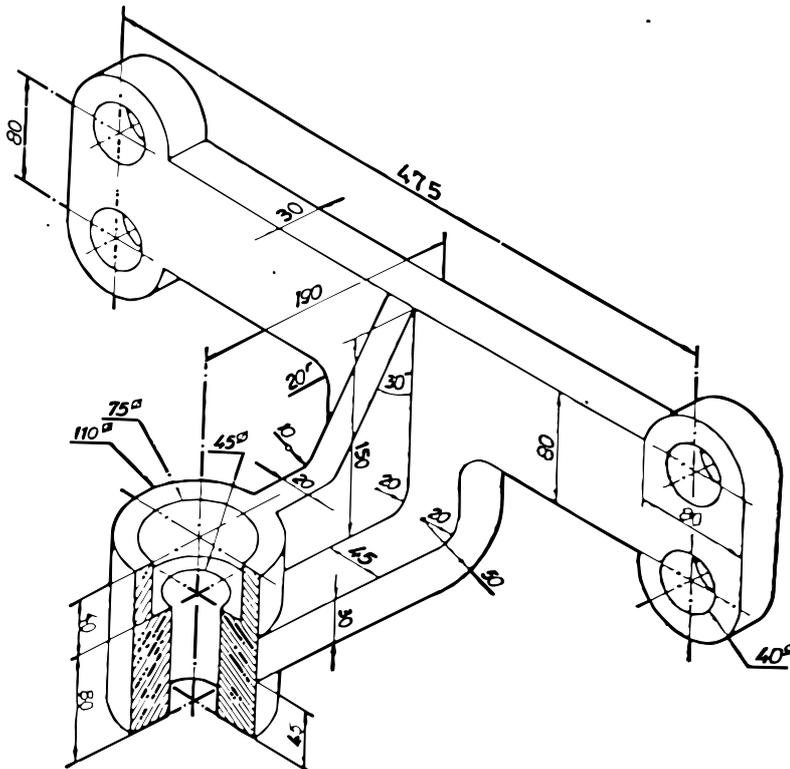
Puntuación máxima: 2 puntos



Pregunta 4.-

Dada la pieza que se acompaña, ejecuta a lápiz y a mano alzada, el correspondiente croquis acotado, (alzado, planta y perfil). Indica las líneas ocultas si las hubiese.

Puntuación máxima: 2 puntos



Pregunta 5.-

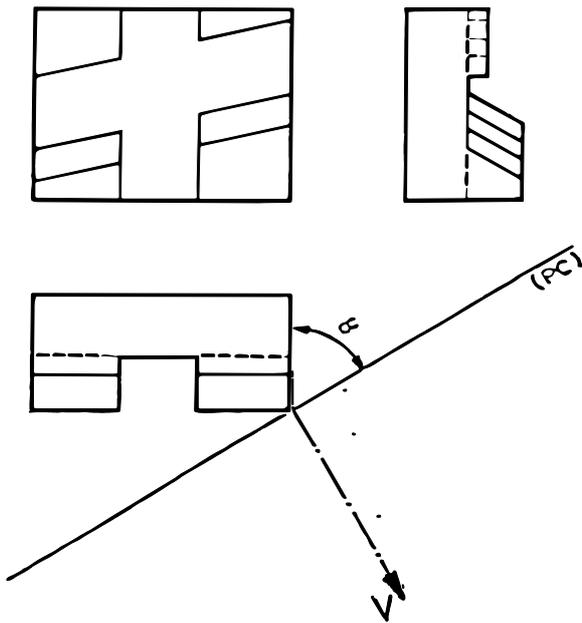
Dibuja la perspectiva cónica del sólido que se acompaña. Toma como dimensiones las del dibujo. Realiza dicha perspectiva a escala 2/1.

Distancia principal (D . PV) = 40 mm.

Altura de Línea de Horizonte (L . H) = 26 mm.

$\alpha = 30^\circ$

Puntuación máxima: 2 puntos

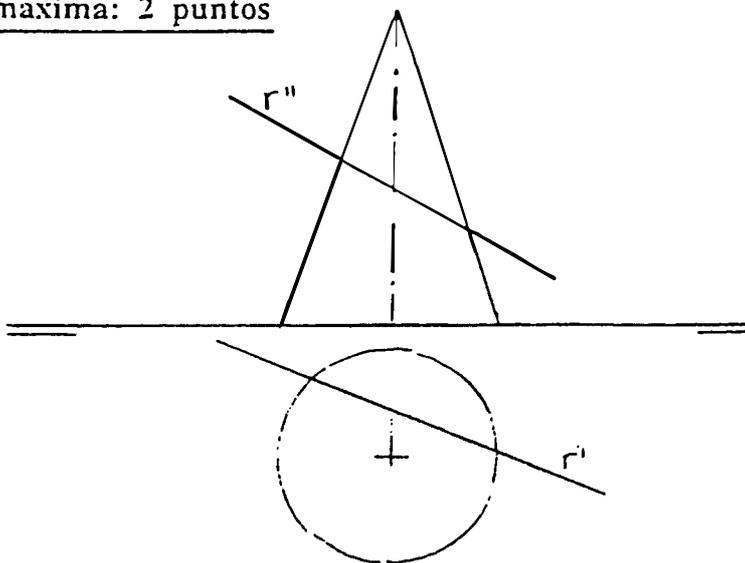


Pregunta 6.-

Halla los puntos de intersección de la recta r con el cono recto y de revolución dado.

Indica partes vistas y ocultas de la recta al penetrar en el cono.

Puntuación máxima: 2 puntos



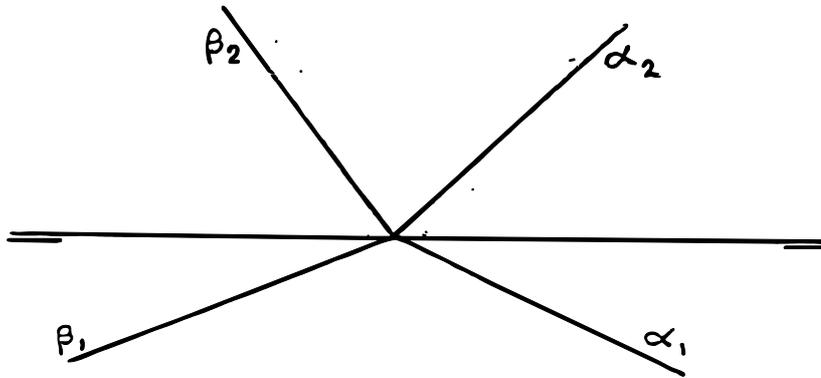


OPCION B

Pregunta 1.-

Halla la intersección de los dos planos α y β . Indica que tipo de recta es la intersección de ambos así como los puntos en los que esta recta corta a los planos bisectores en el supuesto de que los corte.

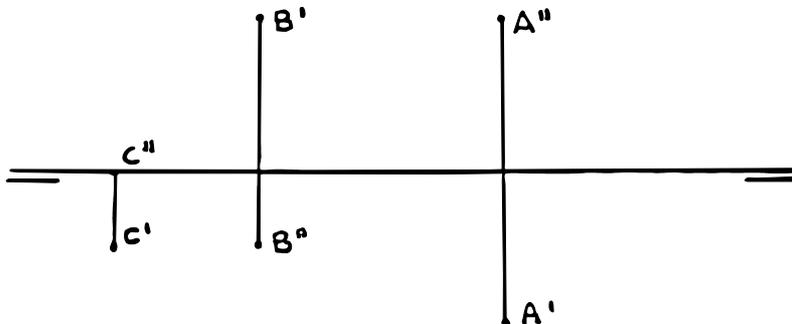
Puntuación máxima: 1 punto



Pregunta 2.-

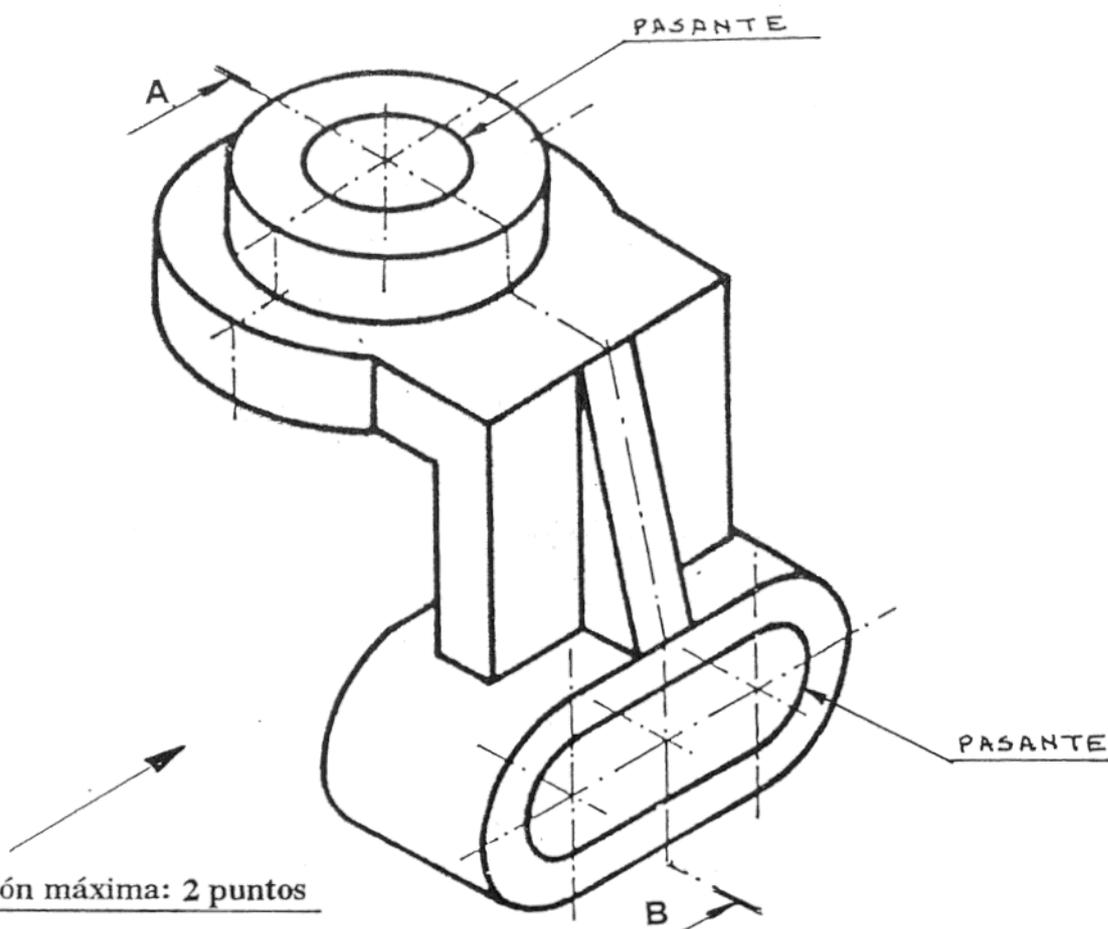
Dibuja las trazas del plano determinado por los tres puntos dados A, B, y C.

Puntuación máxima: 1 punto



Pregunta 3.-

Dibuja, a mano alzada, el corte que produce, en la pieza que se acompaña, un plano, paralelo al vertical de proyección, cuya traza es AB.

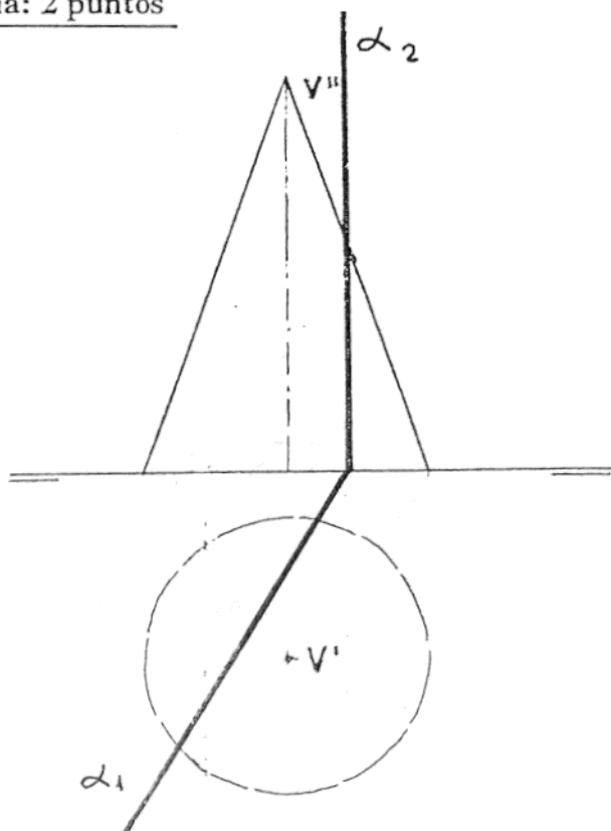


Puntuación máxima: 2 puntos

Pregunta 4.-

Dadas las proyecciones del cono recto de la figura, halla la verdadera magnitud de la sección que produce el plano α al cortar a dicho cono.

Puntuación máxima: 2 puntos



Pregunta 5.-

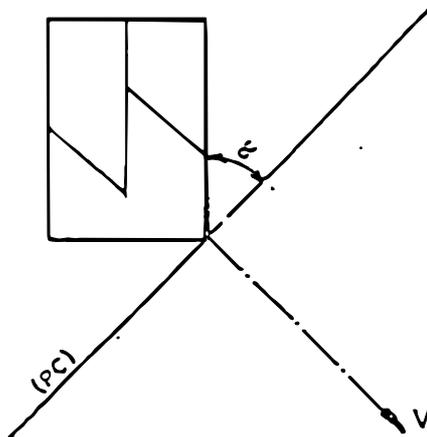
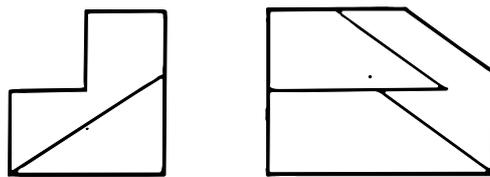
Dibuja la perspectiva cónica del sólido que se acompaña. Toma como dimensiones las del dibujo. Realiza dicha perspectiva a escala 2/1.

Distancia principal (D :PV) = 50 mm.

Altura de Línea de Horizonte (L . H) = 20 mm.

$\alpha = 45^\circ$

Puntuación máxima: 2 puntos



Pregunta 6-

Dibuja la perspectiva isométrica de la pieza cuyas vistas principales se acompañan. El dibujo puedes realizarlo a mano alzada, o utilizando los elementos de dibujo (regla, escuadra, cartabón, etc...).

Puntuación máxima: 2 puntos

