

Nombre:

Fecha: /04/2012

Grupo: 1 🗆

PRÁCTICA 14 Ejercicios de Repaso: Temas I a IV

Crea una carpeta de nombre "apellido_nombre" en tu escritorio en la que vayas almacenando todos los ficheros que surjan a lo largo de la hoja de ejercicios. Crea dentro de la carpeta un fichero de texto de nombre "apellido_nombre.doc" en Microsoft Word en el que vayas respondiendo a las preguntas que aparezcan en la hoja de ejercicios.

Tema 1. Codificaciones.

1. A partir del siguiente texto:

"El siguiente texto contiene caracteres ASCII y no ASCII: Ñu, CigÜeña, ñandú"

Abre un editor de textos de tu elección (si no encuentras el que necesitas puedes descargarlo de Internet) y guarda el mismo en las siguientes codificaciones:

- UTF 8 (en un fichero de nombre "utf8.txt").
- UTF 16 (UCS 2) Big Endian (en un fichero de nombre "utf16be.txt").
- UTF 16 (UCS 2) Little Endian (en un fichero de nombre "utf16le.txt").
- ANSI (en un fichero de nombre "ansi.txt").

En tu documento de word apunta el tamaño (en bytes) de cada uno de los ficheros que has generado.

Responde a la siguiente pregunta: ¿a qué codificación corresponde la que hemos guardado como ANSI?

Tema 1. Hardware.

2. Utiliza las herramientas administrativas que te ofrece tu ordenador para responder a las siguientes preguntas en tu documento de Word:

- a) Adjunta una captura de pantalla de la herramienta de administración de unidades de almacenamiento.
- b) ¿Cuántas unidades de almacenamiento tiene instaladas tu equipo?
- c) ¿Cuál es su tamaño?
- d) ¿En cuántas particiones están divididas las unidades de almacenamiento?
- e) ¿Cuál es la etiqueta o nombre de volumen de cada una de ellas?
- f) ¿Cuál es el tamaño de cada una de ellas?
- g) ¿Cuál es el sistema de archivos de cada una de ellas?
- h) ¿Cuál es la partición en la que se buscará el Sistema Operativo en el arranque?
- i) ¿Cuál es el tamaño del clúster de cada una de las particiones?

Tema 2. HTML + CSS.

3. A partir del fichero CSS que puedes encontrar en la url <u>http://www.unirioja.es/cu/jearansa/1112/ficheros/practica 14.css</u> y del siguiente documento HTML:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
                "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8">
<meta name="Author" content="Tu nombre">
<title>Página con Estilo</title>
<!--Aquí deberías incluir la hoja de estilo a aplicar en la página-->
</head>
<body>
        <!--Aquí empieza el bloque al que debes aplicar el estilo de "caja1"-->
        Bienvenido a la página web para la asignatura Informática de Tu Nombre.
        <!--Aquí empieza el bloque al que debes aplicar el estilo de "caja2"-->
        A continuación puedes ver un listado con enlaces a los informes de las prácticas:
        < u | >
        <a href="informes/Practica01.txt">Práctica 01</a>
        <a href="informes/Practica02.txt">Práctica 02</a>
        > Práctica 3
                < 01>
                <a href="informes/Practica03.txt">Práctica 03 Currículum Vitae</a>
                <a href="informes/Practica03.txt">Práctica 03 Horario</a>
                > Práctica 04
                < 0 |>
                <a href="../Practica04/Practica04_calendario.htm">Práctica 04 Horario</a>
                <a href="informes/Practica05.txt">Práctica 05</a>
        Añade tantas entradas como necesites 
        <!--Aquí empieza el bloque al que debes aplicar el estilo de "caja3"-->
        Este es el contenido de la página web. En el mismo podrás contar cualquier cosa sobre
               tus intereses, aficiones, música, cine...
               Puedes añadir tanto texto como consideres necesario.
                <hr>
               Este es el contenido de la página web. En el mismo podrás contar cualquier cosa sobre
               tus intereses, aficiones, música, cine...
               Puedes añadir tanto texto como consideres necesario.
                <hr>
               Este es el contenido de la página web. En el mismo podrás contar cualquier cosa sobre
               tus intereses, aficiones, música, cine...
               Puedes añadir tanto texto como consideres necesario.
                <hr>
                <!--Aquí debes incluir la imagen de nombre "imagen.jpg"-->
        <!--Aquí empieza el bloque al que debes aplicar el estilo de "caja4"-->
                <ADDRESS>
                        El autor de esta página ha sido
                        <!--Aquí debes incluir tu nombre y un enlace a tu dirección de correo-->.
                        <hr>
                        La última modificación tuvo lugar el 29 de Abril de 2012.
                </ADDRESS>
```

```
</body>
</html>
```

Genera un nuevo documento html (ejercicio_3.htm) resultante de:

- a) Aplicar los estilos disponibles en "practica_14.css" al código html anterior, de la forma especificada en el html.
- b) Introducir, en "caja3", la imagen que puedes encontrar en <u>http://www.unirioja.es/cu/jearansa/1112/ficheros/practica_14.jpg</u>.
- c) Introducir, en "caja4", tu nombre, de tal forma que el mismo sea un enlace a tu dirección de correo electrónico.

Observa que puedes hacer uso de los ficheros externos ("css" y "jpg") por medio de enlaces absolutos a su localización actual, o descargándolos en tu equipo y usando enlaces relativos.

Tema 2. Protocolos de red.

4.1 Averigua los siguientes datos de tu equipo, y anótalos en el fichero de texto de la práctica:

- a) IPv4.
- b) Dirección física (o dirección MAC).
- c) Máscara de subred.
- d) Puerta de enlace predeterminada.
- e) Servidores DNS.

4.2 Explica los pasos necesarios para modificar los servidores DNS de tu equipo a través de la interfaz de ventanas (puedes usar capturas de pantalla).

4.3 Localiza la dirección IP pública de tu equipo y anótala en el informe de la práctica.

Tema 3. Sistemas Operativos. Linux.

5. Arranca desde VirtualBox la máquina virtual de Ubuntu (la puedes encontrar por medio de la opción "Agregar", en la dirección "C:/VirtualBox VMs/"). Abre una terminal y ejecuta los mandatos que te permitan completar las siguientes operaciones (apunta los mismos en tu informe de la práctica):

- a) Comprueba en qué directorio te encuentras.
- b) Crea una carpeta de nombre "practica14".
- c) Muévete a la carpeta creada.
- d) Crea un fichero de nombre "texto" (puedes usar un editor de textos, o un mandato directo).
- e) Ejecuta un mandato que te permita conocer todos los contenidos de la carpeta en la que estás y los permisos del fichero "texto". Apunta el mandato y los permisos del fichero en tu informe.
- f) Sube un nivel en el árbol de directorios.

Tema 3. Sistemas Operativos. Windows.

6. Apunta en tu informe de prácticas todos los usuarios y grupos que existen en tu ordenador (puedes usar capturas de pantalla). Asimismo, detalla los usuarios que pertenecen a cada uno de los grupos. Para ello puedes hacer uso del menú de "Administración de equipos", dentro de "Herramientas administrativas", o cualquier otra forma que conozcas.

Tema 4. Aplicaciones Informáticas en IA. Excel.

7. Completa la siguiente hoja de cálculo. Para ello, debes tener en cuenta las siguientes consideraciones:

- Son datos de entrada los que aparecen en las celdas grises.
- La persona y las cantidades se obtienen automáticamente a partir de la tabla adjunta.
- La tabla de salarios debe contener 10 líneas, aunque no tienen por qué estar todas llenas.
- Guarda la hoja de cálculo en la carpeta de la práctica en un fichero de nombre "ejercicio_7.xls".

	A	В	С	D	E	F	G	Н	1	J
3		Gasto en Salarios								
4				Incrementos según categoría:						
5								A	В	
6	Empresa:	Hojas de Cálculo S.A.		SS:	4,70%		Hora extra:	15,00 €	12,00 €	
7	Mes:	abril-12		IRPF:	18%		P.nocturnidad	108,00 €	90,00€	
8										
9										
10										
11	Código	Persona	Categoría	Salario Base	Horas	s Extra	Plus	Seguridad	IRPF	Total
12			Laboral		Nº	euros	nocturnidad	Social		
13										
14	1	Juan Pérez	A	901,52 €	10	150,00 €	108,00€	54,50 €	208,71 €	896,31 €
15	2	Alberto Martínez	A	1.202,02 €	20	300,00€	108,00 €	75,67 €	289,80€	1.244,55 €
16	9	Félix del Pez	В	1.081,82€	10	120,00€	90,00€	60,72 €	232,53 €	998,58€
17	7	Eva Sanz	<u>A</u>	601,01 €	30	450,00€	108,00 €	54,47€	208,62€	895,91 €
18	3	Enrique Garcia	<u> </u>	1.502,53 €	20	240,00€	90,00€	86,13€	329,86 €	1.416,55 €
19	4	Antonio Gimenez	В	1.803,04 €	10	120,00 €	90,00€	94,61 €	362,35 €	1.556,08 €
20	-									
21										
22	-									
20	-									
25										
26				7.091,94 €	100	1.380,00 €	594,00€	426,10 €	1.631,87€	7.007,97€
27							1			
28										
29							Tabla de equivalencias			
30										
31						Código	Personal		Salario base	Categoría
32						1	Juan Pérez		901,52 €	Α
33						2	Alberto Martíne	z	1.202,02 €	Α
34						3	Enrique García		1.502,53 €	В
35						4	Antonio Gimenez		1.803,04 €	В
36						5	José Enriquez		841,42 €	A
37						6	Ana Ruiz		1.202,02 €	В
38						7	Eva Sanz		601,01 €	A
39						8	Juan Lopez		781,32 €	В
40						9	Felix del Pez		1.081,82 €	в
41						10	waria Reyes		901,52 €	A