



Nombre:

Fecha: / 10 /2010

Grupo: 1 2 3 4

PRÁCTICA 4

HTML. ESTRUCTURA DE UN DOCUMENTO EN HTML.

En esta práctica introduciremos algunos conceptos básicos sobre HTML (Hypertext Markup Language) que nos permitirán crear una primera página web. Explicaremos el significado de los "tags" más relevantes que pueden ser usados para la creación de la misma. Trataremos de definir la estructura convencional de una página web. Enfatizaremos la necesidad de usar metainformación que pueda ser usada por los robots y buscadores de Internet. También daremos importancia a la separación entre contenido y presentación. Siguiendo las recomendaciones del DTD "Strict", procuraremos que nuestra web sólo contenga información sobre el contenido de la misma, dejando todo lo relativo a la presentación y aspecto final de la página a los "css" correspondientes que veremos en prácticas futuras. Trabajaremos con elementos que nos permitirán definir listas y enlaces en nuestros sitios web.

1. Visita la página <http://html.conclase.net/recursos/especificaciones>. Los documentos de especificaciones HTML 4.01, CSS de nivel 1 y CSS de nivel 2 serán nuestra referencia básica.

2. Entramos en <http://html.conclase.net/tutorial/html/>. El tutorial que aquí se presenta no es un tutorial "al uso", pero su lectura debería dejar claros conceptos como:

- Diferencia entre HTTP, HTML e hipertexto.
- La diferenciación clara entre contenido y apariencia en los documentos HTML:

- o Diferencia entre
 y <p>.

- o Por qué <p> no se usa para introducir líneas en blanco.

- o Las etiquetas <h1>, <h2>... definen estructura, no forma de letra.

- o Las etiquetas , <i>... no deberían usarse porque definen apariencia, las etiquetas , ... sí tienen sentido porque son estructura.

- o Una tabla no debería usarse para maquetar el contenido.

- o La problemática de los caracteres no ASCII:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=xxxxxxx">
```

3. Crea una nueva carpeta en tu disco con el nombre WEB.

4. Existen múltiples editores con los que se pueden crear páginas web. En general los mismos se dividen en dos grandes grupos:

- Visuales: Son entornos generalmente conocidos como "WYSIWYG" ("what you see is what you get"), en los que directamente podemos editar la página web tal y como será vista a través del navegador. Su gran ventaja es que facilitan el desarrollo de código HTML más rápidamente. Su gran inconveniente es que el creador de la web no controla el código HTML al que

da lugar el editor. En esta categoría podemos mencionar Dreamweaver, como herramienta de pago, o Kompozer, como herramienta libre.

- De texto: el desarrollador edita directamente el código HTML, introduciendo él mismo las etiquetas que dan lugar a los distintos elementos de la página. Aquí en realidad podemos utilizar cualquier editor de textos, desde el "bloc de notas" hasta otros que incluyen ciertas facilidades, como el coloreado de las palabras reservadas, previsualización de la web o conexión directa con nuestro sitio ftp. Por ejemplo, "Pspad" o "Notepad++" tienen algunas de estas características.

4. Ejecuta la aplicación "Notepad++". Recupera de la práctica 0 el "esqueleto" de la página HTML que creamos en la misma ("index.htm") y cópialo en un nuevo fichero "practica04.htm" (debes eliminar todo el contenido entre los tags <BODY>...</BODY>, y editar los metas que consideres que han cambiado).

5. Veamos ahora los distintos componentes que presenta. En primer lugar nos encontramos con la cabecera:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

¿Qué significa? ¿Tiene alguna influencia en el código HTML que se muestra? Lee detenidamente el contenido de <http://www.w3.org/QA/Tips/Doctype> y <http://www.w3.org/QA/2002/04/valid-dtd-list.html>. Recuerda incluir siempre en tus páginas web una declaración de DTD.

6. ¿Por qué hemos elegido el DTD "HTML 4.01 Strict"? Puedes encontrar en <http://www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/dtd.html> el DTD correspondiente, así como las características del mismo. Incidimos en la idea de separación entre contenido y presentación, tal y como hace el DTD.

7. Una vez especificado el DTD, comenzamos con el código de nuestro sitio web. El código HTML se especifica por medio de "tags" o etiquetas ([http://es.wikipedia.org/wiki/Etiqueta_\(lenguaje_de_marcado\)](http://es.wikipedia.org/wiki/Etiqueta_(lenguaje_de_marcado))).

Generalmente, los "tags" definen regiones de texto que van a compartir cierta característica. Suele haber un "tag" de apertura y otro de cierre para cada región.

Por ejemplo:

- <HTML>...</HTML> delimitan el contenido de una página web.
- <HEAD>...</HEAD> delimitan la cabecera del sitio web. Como puedes observar, los tags pueden ir situados unos dentro de otros (eso sí, no tendría sentido encontrar una región <HTML>...</HTML> dentro de una región <HEAD>...</HEAD>).
- Los tags <meta ...> no tienen resultado sobre la visibilidad de la página. Como su nombre indica, contienen "metainformación", como cuestiones relevantes a quién ha sido el creador de la página, la fecha de creación de la misma, una descripción del contenido... Toda esa información es utilizada por los "robots" de los buscadores para ayudar a indexar las páginas web, o

por el navegador para mostrar la página de forma correcta. Puedes encontrar más ejemplos de metas y una explicación más extendida de los mismos en <http://www.maestrosdelweb.com/editorial/usarmetas/>. Hay un "meta" especialmente relevante que tiene que ver con la codificación de caracteres en la página web y con el tipo MIME de la misma (<http://www.htmlquick.com/es/reference/mime-types.html>):

```
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8">
```

Añade a tu página web los "metas" que consideres oportunos (cuantos más "metas" incluyas, mejor documentada estará).

- <TITLE>...</TITLE> delimita la región que compondrá el título de la página web. ¿Dónde se muestra el mismo en la página?

Añade a tu página web un título descriptivo de la misma.

Como has podido observar, tanto los "meta" como "title" son tags contenidos dentro de la región "head" de la página web. Puedes encontrar una lista exhaustiva de tags que pueden incluirse en la región "head" en http://www.w3schools.com/html/html_head.asp (algunos de ellos se usarán más adelante). Veamos ahora algunos "tags" que van fuera de "head":

- <BODY>...</BODY> delimita el contenido del documento (<http://www.w3.org/TR/html401/struct/global.html#edef-BODY>). Cómo se muestre ese contenido depende del dispositivo que usemos para cargar la web.

Dentro del tag "body" podemos encontrar casi cualquier otro tag propio de HTML. En las próximas prácticas iremos viendo algunos de ellos. En la práctica de hoy nos centraremos en aquellos que permiten definir cabeceras y crear listas.

- <H1>...</H1> a <H6>...</H6> delimitan cabeceras de orden 1 (el más grande) a orden 6 (el más pequeño) <http://www.w3.org/TR/html401/struct/global.html#edef-H1>. Utiliza el "tag" H1 para asignar una cabecera a la página. Después crea dos subsecciones en tu página web por medio de dos tags H2. Una será el índice de la página y el otro una sección de datos personales.

Estos tags son elementos de "nivel de bloque". Esto quiere decir, entre otras cosas, que el navegador siempre creará una línea (o bloque) nuevo para mostrarlos. Es importante que recuerdes la distinción entre elementos de "nivel de bloque" y los de "nivel de línea" (que veremos más adelante), porque de ello depende, por ejemplo, dónde puede ser usado cada uno de ellos. Dentro de un elemento de nivel de bloque podemos usar otros elementos de nivel de bloque, u otros de línea, o texto. Además, todo el contenido de una página web debe estar incluido en elementos de nivel de bloque (o contenedores). Sin embargo, dentro de un elemento de nivel de línea sólo podemos encontrar texto u otros elementos de nivel de línea.

Nota. Puedes ir comprobando de forma ocasional el aspecto de tu página web en distintos navegadores gracias a la función en el menú de herramientas de Notepad++ "Ejecutar - Launch in Firefox (o IE, Chrome, Safari)"

- `...` o `...` son elementos de nivel de bloque que delimitan una región que será considerada por el navegador como una "unordered list" o "ordered list". Toda lista está formada por una serie de elementos (o "list items"), que se delimitan por medio del tag `` (en este caso el tag de cierre `` es opcional). También se pueden crear sublistas, o listas que sean elementos de otras listas (como elemento de nivel de bloque, dentro de una lista puedes encontrar otros elementos de nivel de bloque, como por ejemplo listas). Crea una lista (ordenada o desordenada), dentro de la sección "Índice", que contenga los elementos etiquetados "Índice" y "Datos personales", y como una sublista de la segunda los campos "Nombre y apellidos", "Dirección", "Dirección electrónica", "Estudios", "Experiencia profesional" e "Intereses". Cada uno de los elementos de esta sublista deben tener su equivalente en la sección "Datos personales" como cabeceras de orden 3 (H3).

- `<p>...</p>` y `
`. El tag `<p>...</p>` (<http://www.w3.org/TR/html401/struct/text.html#edef-P>) sirve para definir párrafos en nuestro texto. Tal y como está especificado, no puede contener dentro otros "elementos de nivel de bloque" (tales como H1...H6, ul, ol o el propio p, o los dados en <http://htmlhelp.com/reference/html40/block.html>), aunque sí puede contener elementos de nivel de línea (que veremos más adelante; puedes encontrar algunos de ellos en <http://htmlhelp.com/reference/html40/inline.html>). Otra cuestión importante a la hora de crear tu página web es que la misma debe estar siempre formada por una serie de "contenedores", los cuales son elementos de nivel de bloque (<http://webdesign.about.com/od/cssglossary/g/bldefcontainer.htm>). Como conclusión, es importante que tengas cuidado de que cualquier fragmento de tu código esté siempre incluido dentro de un bloque p, H1...H6, etc. Por su parte, `
` es un elemento de nivel de línea (podrá ser utilizado dentro de bloques o de otros elementos de línea). Su utilidad es introducir un salto de línea (<http://www.w3.org/TR/html401/struct/text.html#edef-BR>) y tiene prohibida la introducción de tag de cierre.

Con los anteriores tags p y br o haciendo uso de algunos de los anteriores, completa ahora todos los campos que has incluido en tus datos personales ("Nombre y apellidos", "Dirección"... "Intereses").

Por último, vamos a ver cómo podemos incluir enlaces dentro de tus propias páginas web. Para poder introducir un enlace a tu propio código hacen falta dos pasos:

1. Definir el lugar al que va a apuntar nuestro enlace. Para ello debemos definir un "ancla" (del inglés "anchor") en el fragmento de código al que queremos apuntar. La sintaxis usada es `` Fragmento de código al que pretendo apuntar``. En este caso, el identificador "datos_personales" será válido dentro de toda la página web.

2. Ahora debemos seleccionar el fragmento de nuestro código HTML que apuntará hacia el "ancla" anterior. En nuestro caso, será el selector correspondiente de la lista de nuestro índice. La sintaxis para enlazar el fragmento de código (en este caso, el elemento de la lista) con el ancla es `Datos personales`. Observa la almohadilla, que indica que el ancla forma parte de nuestra propia página. Si quieres enlazar con otra página distinta, la sintaxis sería:

```
<a href="http://www.unirioja.es">Universidad de La Rioja</a>
```

Si quieres enlazar con un punto concreto de otra página, finalmente, combinando las dos posibilidades anteriores, puedes hacerlo como:

```
<a href="http://mi_url/#datos_personales">Datos personales</a>
```

O, por ejemplo, si quieres incluir un enlace a tu email:

```
<a href="mailto:mi_direccion@xxxx.xxx">Escríbeme aquí</a>
```

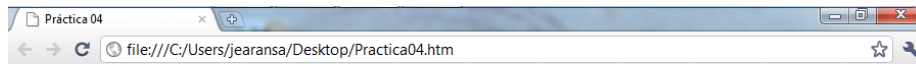
Ten en cuenta que el tag "a" es un elemento de nivel de línea y por tanto puedes utilizarlo dentro de otros tags de bloque o línea, pero, a priori, no se puede meter un elemento de nivel de bloque en un tag a.

Completa tu página web con enlaces a todas las secciones y subsecciones que contiene desde el índice. También debes crear un ancla en el texto superior de la página ("Página personal de..."), a la que se apunte desde cada sección de la misma.

- `<ADDRESS>...</ADDRESS>` suele incluirse al final de nuestra página web, y delimita una región que generalmente incluye información de contacto del autor de la misma (<http://www.w3.org/TR/html401/struct/global.html#edef-ADDRESS>). Es un tag de nivel de bloque. Crea tu propio tag ADDRESS e incluye información relativa al autor de la página y la forma de contactarlo.

Una vez completada la página, y comprobado que el aspecto de la misma es satisfactorio, debes validar la misma con respecto al DTD HTML 4.01 Strict. Esto lo puedes hacer en la página web <http://validator.w3.org/> o también directamente desde los menús de Notepad++ (TextFX – TextFX Convert – Submit to W3C HTML Validator). Si la página pasa la validación, incluye el icono correspondiente.

Para terminar, debes subir la página a tu directorio web en belenus (por FTP) y enlazarla desde tu página "index.htm" para que se pueda acceder a la misma directamente.



Página personal de Jesús Aransay

Índice

- [Índice](#)
- [Datos personales](#)
 - [Nombre y apellidos](#)
 - [Dirección](#)
 - [Dirección Electrónica](#)
 - [Estudios](#)
 - [Experiencia profesional](#)
 - [Intereses](#)

Datos personales

Nombre y apellidos

Nombre: Jesús María
Apellidos: Aransay Azofra
[Volver al inicio](#)

Dirección

Edificio Luis Vives
c/ Luis de Ulloa s/n
Logroño
E26007 - España
[Volver al inicio](#)

Dirección electrónica

email: jmaransay@gmail.com
facebook: [Jesús Aransay](#)
twitter: [jmaransay](#)
[Volver al inicio](#)

Estudios

Estudios básicos: Colegio Jesuitas - Logroño
Universidad: Universidad de La Rioja, Licenciado en Matemáticas (1995 - 1999)
[Volver al inicio](#)

Experiencia profesional

Programador web
Becario de Investigación
Profesor asociado de la UR
Profesor Contratado Doctor de la UR
[Volver al inicio](#)

Intereses

Aparte de la informática y otros intereses profesionales :-)
Deporte (s), bicicleta, senderismo, natación...
Literatura
Música
[Volver al inicio](#)

Jesús Aransay
Personal web site
\$Date: 30/09/2010 23:37:50\$



Aspecto aproximado que debería tener tu página al final de la práctica