

EDITOR VI

El editor vi es un editor de texto que maneja en memoria el texto entero de un archivo. Es el editor clásico de UNIX (se encuentra en todas las versiones). Puede usarse en cualquier tipo de terminal con un mínimo de teclas, lo cual lo hace difícil de usar al enfrentarse por primera vez al mismo.

MODOS DE VI:

Existen tres modos o estados de vi:

- **Modo comando:** este es el modo en el que se encuentra el editor cada vez que se inicia. Las teclas ejecutan acciones (comandos) que permiten mover el cursor, ejecutar comandos de edición de texto, salir de vi, guardar cambios, etc.
- **Modo inserción o texto:** este es el modo que se usa para insertar el texto. Existen varios comandos que se pueden utilizar para ingresar a este modo.
- **Modo línea o ex:** se escriben comandos en la última línea al final de la pantalla.

INICIO DE VI:

vi

Abre la ventana de edición sin abrir ningún archivo.

vi *archivo1*

Edita el archivo *archivo1* si ya existe, de lo contrario, lo crea. Evidentemente se debe indicar el camino (path) que conduce al archivo (si existe) o el camino que conduce al directorio donde se desea crear el archivo (si este no existe).

MODO COMANDO:

El editor vi, como todo UNIX, diferencia mayúsculas de minúsculas. A continuación se comentan algunos comandos útiles en el manejo del editor.

Movimiento del cursor:

Comando (teclas)	Acción
Flechas	Mover en la dirección de la flecha
h	Mover hacia la izquierda
l	Mover hacia la derecha
k	Mover hacia arriba
j	Mover hacia abajo
1G	Lleva el cursor hasta el comienzo del archivo
G	Lleva el cursor hasta el final del archivo

Cambio de modo comando a texto:

Comando	Acción
i	Inserta texto a la izquierda del cursor
a	Inserta texto a la derecha del cursor
A	Inserta texto al final de la línea donde se encuentra el cursor
I	Inserta texto al comienzo de la línea donde se encuentra el cursor
o	Abre una línea debajo de la actual
O	Abre una línea encima de la actual

Borrar texto:

Comando	Acción
x	Borra el carácter bajo el cursor
dd	Borra la línea donde se encuentra el cursor
ndd	Borra las próximas n líneas
D	Borra desde donde se encuentra el cursor hasta el final de la línea
dw	Borra desde donde se encuentra el cursor hasta el final de una palabra

Es importante destacar que todo lo que se borra queda almacenado en un buffer (área temporal de memoria), de modo que si se borró algo por error, puede volver a escribirse (si se hace antes de realizar otros cambios, es decir, inmediatamente luego de eliminar el texto por error. Esto se hace simplemente ejecutando el comando **p**.

Cortar y pegar:

Esto implica mover partes del archivo de un lugar a otro del mismo. Para esto se debe:

- Cortar el texto que se desea mover utilizando alguno de los comandos usados para borrar texto.
- Mover el cursor (con alguno de los comandos utilizados para desplazar el cursor en el texto) hasta el lugar donde se desee pegar el texto.
- Pegar el texto con el comando **p**.

Copiar y pegar:

Esta operación difiere de la anterior. En este caso lo que se hace es repetir partes del texto en otro lugar del archivo. Para esto se debe:

- Utilizar el comando **yy**, cuya función es copiar la línea donde se encuentra situado el cursor.
- Mover el cursor (con alguno de los comandos utilizados para desplazar el cursor en el texto) hasta el lugar donde se desee pegar el texto.
- Pegar el texto con el comando **p**.

Deshacer cambios:

Se puede deshacer el último cambio realizado, utilizando el comando **u**.

MODO TEXTO:

En este modo se ingresa el texto deseado. Para pasar de modo texto a modo comando simplemente se debe apretar la tecla ESC.

MODO LÍNEA:

Para ingresar al modo línea desde el modo comando, se debe utilizar alguna de las siguientes teclas:

/
?
:

Para volver al modo comando desde el modo última línea, se debe apretar la tecla ENTER (al finalizar el comando) o la tecla ESC (que interrumpe el comando).

Buscar texto:

Comando	Acción
/texto	Busca hacia adelante la cadena de caracteres "texto"
?texto	Busca hacia atrás la cadena de caracteres "texto"

Salir de vi, salvar, no salvar cambios, etc.:

Comando	Acción
:q	Salir si no hubo cambios
:q!	Salir sin guardar cambios
:w	Guardar cambios
:w archivo1	Guardar cambios en archivo1
:wq	Guardar cambios y salir