



MÓDULO: RECURSOS TECNOLÓGICOS

FICHA DEL CURSO

Título	Taller LabView Básico.
Ponente (s)	Nombre y apellidos: Pedro María Lara Santillán. Filiación institucional: Universidad de La Rioja, ETSII, Departamentos de Ingeniería Eléctrica Teléfono: 9491 e-mail: pedro.lara@unirioja.es
Descripción general del curso	Finalidad: Aprender el manejo y potencialidad básica de LabView. Destinatarios: PDI de la UR Modalidad: Presencial Duración: (15 h presenciales + 10 horas no presenciales) 1 ECTS Metodología: Clase magistral + resolución de problemas + prácticas. Tras formar sobre las bases teóricas se plantearán casos. Los alumnos contarán con un tiempo para pensar e intentar implementar la solución. Posteriormente el profesor extenderá a todos los alumnos una posible solución al caso propuesto. Así mismo se propone generar un foro donde los alumnos puedan plantear sus dudas, así como resolver a las de sus compañeros. Dicho foro será moderado/supervisado por el profesorado. El profesorado también podrá plantear problemas dentro del foro Nº máximo de alumnos: 1 por Equipo PC
Objetivos	Transmitir las nociones básicas de programación en LabView así como mostrar el potencial de la aplicación tanto para la realización de trabajos docentes en los diferentes niveles de enseñanzas universitarias (incluidas las relacionadas con investigación). Crear una masa crítica de usuarios susceptibles de recibir un curso de nivel superior así como poder definir los objetivos concretos que dichos usuarios perseguirían en el mismo. Iniciar la generación de un foro de conocimiento que prolongue la formación más lejos de la fecha de finalización del propio curso.
Contenido	<ul style="list-style-type: none"> · Introducción e instalación de la licencia UR. · Entorno de trabajo. Pantallas, Icono, Conectores, paletas y Explorador de proyectos · Tipos de variables básicos. Control, indicador y variable. Representación. Iconos y su interpretación. Principales propiedades. · Ayudas dentro del entorno · Mi primer programa. · Tipos de ejecución. · Variables múltiples. Array, cluster, etc. · Documentación. Generación y salida. · Flujo de datos y estructuras básicas de programación. · Paso básico de diagrama de flujo a código. Programa secuencial. · Programación de máquina de estados · Representación gráfica. · Manejo básico de ficheros. Ficheros texto y hojas de cálculo. · Subrutinas, librerías y programación modular · Gestión básica de errores. · Adquisición de información/datos y simulación de entradas. · Ejemplos y otros recursos.
Evaluación	Trabajo basado en la implementación de una subrutina básica documentada y con utilidad dentro del perfil docente del alumno. Resolución de un problema básico.
Lugar de impartición, fechas y horas	Edificio: Departamental Aula: Aula de informática n.2 Fechas: 10, 11, 17, 18, 24 y 25 de abril de 2013 Horario: de 9:15 a 12h (días 10, 17 y 24) de 9:15 a 11:45 (días 11 y 25) de 10:00 a 11:45h (día 18)